



Título de Grado en Enseñanzas Artísticas Superiores

GUIA DOCENTE

Trabajo final de grado 2023-24

Especialidad: Joyería y Objeto

Curso 2023/2024

→ 1. Datos de identificación → 2. Objetivos generales y contribución de la asignatura al perfil profesional de la titulación → 3. Conocimientos recomendados → 4. Competencias de la asignatura → 5. Resultados de aprendizaje → 6. Contenidos → 7. Volumen de trabajo/ Metodología → 8. Recursos → 9. Evaluación → 10. Bibliografía

→ 1. Datos de identificación

DATOS DE LA ASIGNATURA

Centro	Escola d'Art i Superior de Disseny de València		
Título	Diseño de Producto, itinerario de Joyería y Objeto		
Departamento	Joyería		
Mail del departamento	joyeria@easdvalencia.com		
Asignatura	Trabajo final de grado		
Web	easdvalencia.com		
Horario	Consultar horarios en la web de la Escuela		
Lugar impartición	Vivers	Horas semanales	6
Código		Créditos ECTS	18
Ciclo		Curso	4º
Duración	Semestral	Idioma	Castellano/Valenciano
Tipo de formación	TFG	Tipo de asignatura	20% presencial 80% autónomo

DATOS DEL PROFESORADO

Docente/s responsable/s	Mercedes Eslava Farré / Carlos Pastor Climent		
Correo electrónico	meslava@easdvalencia.com / cpastor@easdvalencia.com		
Horario tutorías	Consultar horario del profesorado		
Lugar de tutorías	Departamento de Joyería		



→ 2. Objetivos generales y contribución de la asignatura al perfil profesional de la titulación

El Trabajo final de grado es una asignatura que pertenece a la materia del mismo nombre y que tiene como objetivos para el alumnado:

1. Desarrollar un proyecto que incorpora la totalidad de conocimientos y competencias adquiridas a lo largo de sus años académicos.
2. Crear un marco que vincule las distintas áreas y especialidades mediante el asesoramiento de un grupo multidisciplinar de docentes.
3. Revalidar los conocimientos adquiridos durante su carrera.
4. Investigar con rigor y actitud reflexiva.
5. Reflexionar sobre conceptos y estrategias de trabajo que permitan alcanzar resultados originales y coherentes.

El tipo de TFG a realizar podrá ser:

- Trabajo de carácter investigador/profesional.
- Trabajo vinculado a empresas donde se realicen las prácticas.
- Trabajo realizado dentro de un programa de intercambio académico.

Y el contenido deberá ajustarse a uno de los siguientes formatos:

- Trabajos de carácter o aplicación profesional.
- Trabajos experimentales, teóricos o performativos.

La principal contribución del TFG al perfil profesional de la titulación es la demostración de un nivel suficiente de competencia para el ejercicio de la profesión de diseñador/a.

→ 3. Conocimientos previos recomendados

Según el Real Decreto 633/2010, artículo 9, apartado 2; la evaluación y calificación del Trabajo final de grado requerirá haber aprobado la totalidad de las asignaturas que integran el plan de estudios.

Se deberá presentar una Propuesta de Trabajo final de grado y obtener el visto bueno del equipo docente. El alumnado que no entregue la propuesta en la fecha estipulada por jefatura de estudios, o que la haya entregado, pero haya obtenido un NO APTO, se tendrá que acoger a un proyecto propuesto por el equipo docente.

Anteproyecto. Guía de los apartados a incluir en la Propuesta de TFG:

- Formato. DIN A4. Extensión máxima 30 páginas.
- Portada. Nombre completo, número de expediente, especialidad, título de la propuesta, fecha, y logotipo de la escuela.
- Índice.
- Planteamiento y definición del tema. Estructurar el problema de una manera clara y directa, evitando propuestas que rebasen el tiempo semestral establecido.
- Originalidad y aporte nuevo.
- Justificación del proyecto. Exponer las razones para la elección del tema.



- Objetivos. Establecer cuáles son los fines que con carácter general se quieren alcanzar.
- Análisis de contexto. Target. Visión-misión. DAFO. Estrategia empresarial.
- Análisis del sector. Definición del ámbito competitivo. Macroentorno PEST. Microentorno PORTER.
- Referentes y antecedentes. Aportar información de trabajos de referencia y de antecedentes estéticos, funcionales, etc.
- Planificación temporal. Esbozo de las tareas a realizar y cronograma preciso de las fases del proyecto sobre el calendario.
- Bocetos y maquetas.
- Bibliografía básica.

→ 4. Competencias de la asignatura

Se presentan a continuación las competencias a cuyo logro contribuye la asignatura de Trabajo final de grado.

COMPETENCIAS TRANSVERSALES

CT2	Recoger información significativa, analizarla, sintetizarla y gestionarla adecuadamente.
CT15	Trabajar de forma autónoma y valorar la importancia de la iniciativa y el espíritu emprendedor en el ejercicio profesional.
CT16	Usar los medios y recursos a su alcance con responsabilidad hacia el patrimonio cultural y medioambiental.

COMPETENCIAS GENERALES

CG11	Comunicar ideas y proyectos de los clientes, argumentar razonadamente, saber evaluar las propuestas y canalizar el diálogo.
CG22	Analizar, evaluar y verificar la viabilidad productiva de los proyectos, desde los criterios de innovación formal, gestión empresarial y demandas de mercado.

COMPETENCIAS ESPECÍFICAS

CE1	Determinar las características finales de productos, servicios y sistemas, coherentes con los requisitos y relaciones estructurales, organizativas, funcionales, expresivas y económicas definidas en el proyecto.
CE2	Resolver problemas proyectuales mediante la metodología, destrezas y procedimientos adecuados.
CE4	Valorar e integrar la dimensión estética en relación al uso y funcionalidad del producto.
CE6	Determinar las soluciones constructivas, los materiales y los principios de producción adecuados en cada caso.
CE14	Comprender el marco legal y reglamentario que regula la actividad profesional, la seguridad y salud laboral y la propiedad intelectual e industrial.



→ 5. Resultados de aprendizaje

RESULTADOS DE APRENDIZAJE	COMPETENCIAS RELACIONADAS
R1 - Estructura racionalmente la definición del problema y el proceso de generación de la idea.	CE2
R2 - Resuelve los condicionantes del proyecto utilizando de manera lógica la metodología proyectual, planificando las diferentes fases del proyecto.	CT15
R3 - Distingue entre las distintas fuentes de documentación e investigación para dar soluciones a los condicionantes del proyecto.	CT2
R4 - Aplica lenguajes gráficos y soportes que contribuyen a la claridad y expresividad de la idea desarrollada en el proyecto.	CE4
R5 - Elige entre diferentes propuestas la solución más correcta a los condicionantes del proyecto, justificando la elección.	CE6
R6 - Utiliza métodos de producción, técnicas y materiales que facilitan la confección eficaz del proyecto y la responsabilidad hacia el patrimonio cultural y medioambiental.	CE1 CT16
R7 - Aplica la estrategia empresarial adecuada, la viabilidad económica y comercial del proyecto y toma medidas acerca de la protección de su diseño.	CG22 CE14
R8 - Desarrolla el proyecto en una memoria escrita y lo defiende ante un tribunal, con ayuda de las TICs, en el tiempo establecido.	CG11

→ 6. Contenidos

Unidad 1. Definición y análisis del problema

- 1.1. Objetivos. Fases del proyecto y temporalización. Herramientas para la planificación del trabajo.
- 1.2. El brief. Definición del problema de investigación: el objeto de estudio.
- 1.3. Análisis del contexto actual: Estudio y desarrollo del marco teórico.
- 1.4. Alcance de la investigación y definición del ámbito competitivo.

Unidad 2. Conceptualización de la propuesta

- 2.1. Estrategias conceptuales. Aplicación de herramientas de creatividad.
- 2.2. Estudio del tema y/o fuente de inspiración. Búsqueda de referentes.
- 2.3. Herramientas de formalización gráfica. Bocetos y evolución de ideas.
- 2.4. Variaciones. Proceso de abstracción y concreción de la propuesta.

Unidad 3. Formalización del proyecto



- 3.1. Croquis y dibujos técnicos. Vistas. Fichas de producción.
- 3.2. Dibujos artísticos. Técnicas de visualización del proyecto en 3D. Maquetas, modelos y prototipos.
- 3.3. Soluciones constructivas y detalles: sistemas y fornituras.
- 3.4. Procesos y materiales. Formalización en taller de las soluciones propuestas.

Unidad 4. Viabilidad del proyecto

- 4.1. Viabilidad comercial del proyecto en el entorno.
- 4.2. Viabilidad económica del proyecto.

Unidad 5. Comunicación del proyecto

- 5.1. Estudio de la memoria final y estructura de sus partes. Maquetación.
- 5.2. Fotografía de joyería.
- 5.3. Estrategias de presentación. TICs. Selección de elementos relevantes y comunicativos.
- 5.4. Técnicas de exposición oral y lenguaje no verbal.

→ 7. Volumen de trabajo/ Metodología

7.1 Actividades de trabajo presencial

ACTIVIDADES	Metodología de enseñanza-aprendizaje	Relación con los Resultados de Aprendizaje	Volumen trabajo (en nº horas o ECTS)
<i>Clase presencial</i>	Exposición de contenidos por parte del profesorado o en seminarios, análisis de competencias, explicación y demostración de capacidades, habilidades y conocimientos en el aula.	R1 R2 R3 R4 R5 R6 R7 R8	18
<i>Clases prácticas</i>	Sesiones de trabajo grupal en grupos supervisadas por el o la docente. Estudio de casos, proyectos, talleres, problemas, estudio de campo, aula de informática, laboratorio, visitas a exposiciones/ conciertos/ representaciones/audiciones..., búsqueda de datos, bibliotecas, en Internet, etc. Construcción significativa del conocimiento a través de la interacción y actividad del alumnado.	R1 R2 R4 R5 R6 R7	72
<i>Tutoría</i>	Atención personalizada y en pequeño grupo. Periodo de instrucción y/o orientación realizado por un tutor o tutora con el objetivo de revisar y discutir los materiales y temas presentados en las clases, seminarios, talleres, lecturas, realización de trabajos, proyectos, etc.		
<i>Evaluación</i>	Conjunto de pruebas (orales y/o escritas) empleadas en la evaluación inicial o formativa del alumnado.		
SUBTOTAL			90



7.2 Actividades de trabajo autónomo

<i>Trabajo autónomo</i>	Estudio del alumno o alumna: preparación y práctica individual de lecturas, textos, interpretaciones, ensayos, resolución de problemas, proyectos, seminarios, talleres, trabajos, memorias... para exponer o entregar durante las clases teóricas, clases prácticas y/o tutorías de pequeño grupo.	R1 R2 R3 R4 R5 R6 R7 R8	288
<i>Estudio práctico</i>	Preparación en grupo de lecturas, textos, interpretaciones, ensayos, resolución de problemas, proyectos, seminarios, talleres, trabajos, memorias... para exponer o entregar durante las clases teóricas, clases prácticas y/o tutorías de pequeño grupo.	R1 R3 R6 R7	54
<i>Actividades complementarias</i>	Preparación y asistencia a actividades complementarias como talleres, congresos, conferencias...	R2 R5 R6 R7	18
SUBTOTAL			360
TOTAL			450

→ 8. Recursos

- Aula de proyectos con proyector y ordenador conectado a Internet, dotado de software de modelado en 3D (Rhinceros).
- Talleres dotados con maquinaria y herramientas de uso general y específico de joyería y objeto.
- Puestos de trabajo individuales dotados de instalación eléctrica y de gas propano.
- Zona exterior para manipulación de productos tóxicos y peligrosos.
- Sección de biblioteca especializada en técnicas de joyería y objeto.

→ 9. Evaluación

Elementos a entregar por el alumnado para ser evaluado o evaluada:

1. Formalización material de las soluciones propuestas.
 - a. Objeto u objetos finales.
 - b. Maquetas y prototipos.
 - c. Estuches o envases.
2. Memoria física
 - a. Formato DIN A4, orientación vertical.
 - b. Máximo 120 páginas más anexos.
 - c. Fuente equivalente a Arial de 10 puntos en el cuerpo de texto.
 - d. En la portada se hará constar de un modo claro el nombre completo del o de la aspirante, número de expediente, especialidad, título del proyecto y logotipo de la escuela. En el lomo deberá llevar inscrito nombre y título.
 - e. Su estructura y desarrollo serán los siguientes:
 - Portada (y lomo)



- Índice
- Brief / Resumen
- Investigación
- Ideación y concepto
- Ejecución técnica
- Análisis de datos
- Viabilidad económica y comercial
- Comunicación
- Conclusiones
- Bibliografía
- Anexos

3. Memoria digital. Se entregará un ejemplar en formato PDF que no pesará más de 50Mb.
4. Carpeta con fotografías finales. Imágenes del proyecto en alta calidad detallando la autoría de las mismas.

Evaluación y calificación

Apartados a evaluar y porcentajes sobre la nota final:

APARTADO A	INVESTIGACIÓN	15%
APARTADO B	IDEACIÓN Y CONCEPTO	20%
APARTADO C	EJECUCIÓN TÉCNICA	30%
APARTADO D	ANÁLISIS DE DATOS, VIABILIDAD Y COMUNICACIÓN	15%
APARTADO E	PRESENTACIÓN PÚBLICA Y DEFENSA	20%

Cada apartado se calificará de 0 a 10 puntos. Se deberá obtener una calificación mínima de 5, APTO, en los apartados A, B, C y D, que son competencia del equipo docente, para poder optar al apartado E.

El equipo docente facilitará al alumnado un informe detallado con la calificación de cada uno de los apartados A, B, C y D, desglosados en los diferentes ítems, que podrá ser revisada al alza por el tribunal.

La exposición y defensa de los proyectos se realizará en las fechas establecidas en el calendario escolar. El tribunal dará a conocer con antelación el orden de actuación. Cada alumno o alumna dispondrá de un tiempo máximo de 20 minutos para exponer su trabajo, pudiendo apoyar su exposición y defensa con prototipos, maquetas, y cualquier tipo de medios audiovisuales. La presentación del TFG expuesta al equipo docente puede ser modificada para la defensa ante el tribunal. Acabada la exposición, el tribunal podrá solicitar aclaraciones y formular preguntas que estime pertinentes sobre cualquier punto del proyecto desarrollado.

Realizadas las exposiciones, el tribunal deliberará, evaluará y levantará acta de los proyectos expuestos. La calificación se otorgará conforme a una escala numérica de 0 a 10 con la



expresión de un decimal, a la que se añadirá su correspondiente calificación cualitativa. La nota final del Trabajo final de grado será la suma ponderada de las notas de los 5 apartados. La evaluación se recogerá en un informe individualizado, detallado y razonado de cada estudiante.

En la convocatoria extraordinaria se aplicarán los mismos criterios de evaluación y de calificación expuestos aquí.

Observaciones

Cualquier proceso externalizado debe ser comunicado y aprobado por el equipo docente. Todas las tareas del Apartado B, y el trabajo de base del Apartado C, deben ser de factura propia del alumnado. La detección de plagio en cualquiera de los apartados supondrá directamente un NO APTO en la evaluación.

La documentación entregada quedará en el archivo de la especialidad. El resto de material presentado para la defensa del TFG permanecerá en depósito un tiempo máximo de dos meses una vez publicada la nota, a excepción de que se haya presentado una reclamación. Una vez finalizado dicho periodo, si no ha sido retirado, pasará a ser propiedad de la escuela. Por otra parte, se puede donar la obra al centro, debiendo dejar constancia por escrito.

→ 10. Bibliografía

Pérez Martín, S. (2008). *Normas de Presentación de tesis, tesinas y proyectos*. Madrid: Universidad Pontificia Comillas

Gray, C., & Malins, J. (2004). *Visualizing Research. A guide to the research process in art and design*. Burlington: Ashgate.

Icart, M.T., Fuentelsaz, C. Y Pulpón, A.M. (2012). *Elaboración y presentación de un proyecto de investigación y una tesina*. Barcelona: Universitat de Barcelona Edicions.

Marina, J.A. (1994). *Teoría de la inteligencia creadora*. Barcelona: Anagrama.